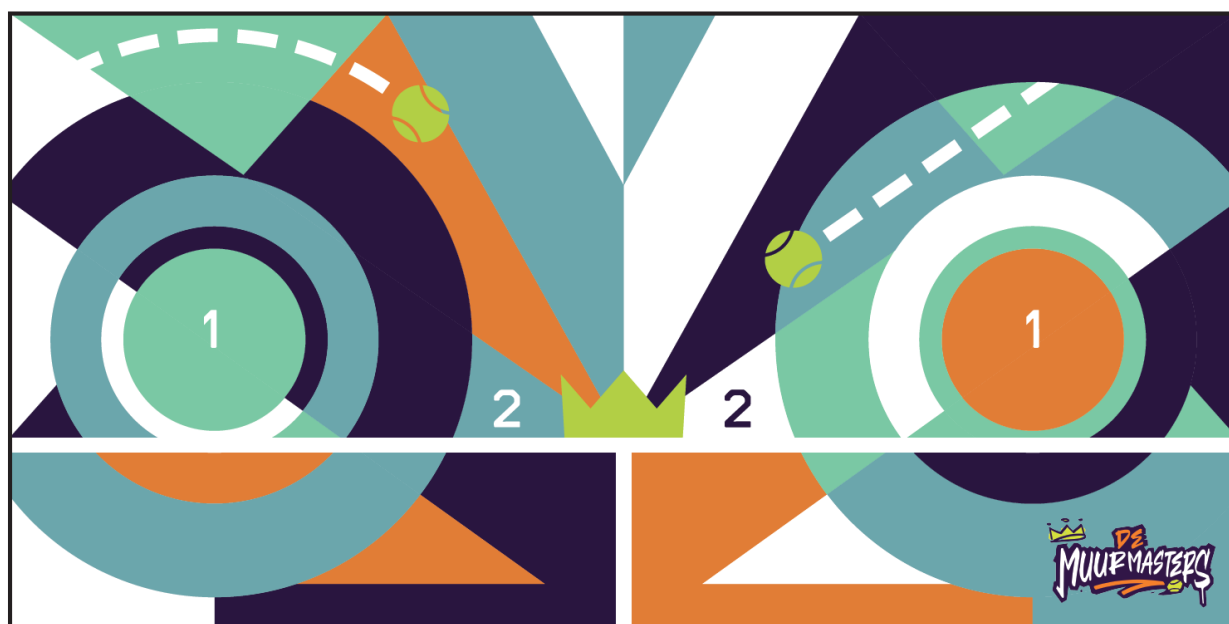


HANDLEIDING MUURSCHILDING

DE ENIGE, ECHTE MUURMASTERS TENNISMUUR!

Shon heeft een voorbeeld van een ontwerp voor het tennismuurtje gemaakt. Maar, je kunt als vereniging natuurlijk ook helemaal zelf een ontwerp maken samen met bijvoorbeeld een lokale kunstenaar en de jeugdleden van de vereniging. Het kan dan ook een leuk project zijn voor een [WhoZnext team](#). Wel is het heel erg belangrijk dat je altijd de 4 mikpunten verwerkt in je ontwerp en dat deze op de aangegeven punten staan. We gaan er als KNLTB namelijk ook op termijn een challenge van maken, voor clubs onderling en dan heb je echt de mikpunten nodig!

Hoe je deze schildering zelf maakt, kun je lezen op de volgende pagina's van deze handleiding. Heel veel succes en plezier!





WELK MATERIAAL HEB JE ALLEMAAL NODIG?

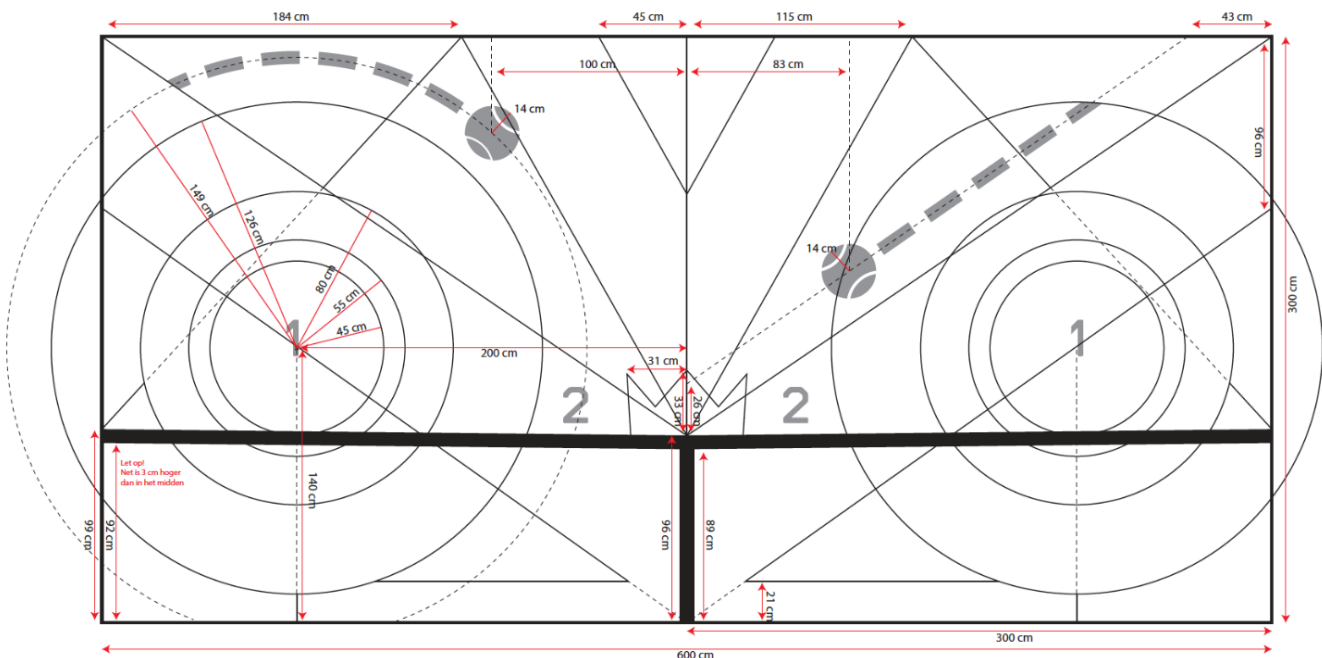
- Meetlint
- Muurpasser (touw + spijker + krijtje)
- Spatlijn/slaglijn (te koop in doe-het-zelf-zaak)
- Schilderstape
- 1 x muurroller groot (+/- 20 cm) + bijpassende verfbak
- 4 x muurrollertje klein (+/- 10 cm) + 4 x bijpassende verfbakjes
- 6 x platte kwast voor waterdragende verf (+/- maat 40)
- 3 x platte kwast/penseel (+/- 2,7 cm breed)
- Penseeltje voor handtekening
- Emmertje met water (+/- 2,5 liter om kwasten nat in te houden)
- Stukloper/folie/karton om de grond te beschermen tegen spetters
- Muurverf (voor buiten)
 - Blauw voor 20 m²
 - Wit voor 10 m²
 - Mint-groen voor 10 m²
 - Oranje voor 10 m²
 - Donker-blauw voor 10 m²
 - Groen-geel voor 1 m²

AAN DE SLAG!

1. Dek het veld voor de muur af met stukloper/folie/karton.
2. Rol de hele muur met de blauwe verf en laat drogen (zie verfpot voor droogtijd).
3. Markeer alle punten op de muur met een krijtje en meetlint (zie werktekening).
4. Spat met de spatlijn alle rechte lijnen. Doe dit met twee personen. Een persoon houdt het einde van de lijn vast en zet deze op een gemarkeerd punt op de muur. De andere persoon loopt naar waar de lijn naartoe moet gaan en drukt de spatlijn ook tegen de muur. Zorg dat de lijn strak op spanning staat en trek met je andere hand de lijn iets omhoog en laat hem losschieten tegen de muur aan. Er staat nu een strakke krijtlijn op de muur.
5. Teken met de muurpasser alle cirkels. Maak een muurpasser door een touwtje van twee meter aan de spijker te binden. De een drukt de spijker tegen de muur in het midden van de te maken cirkel (zie werktekening). De ander plaatst het krijtje tegen het touw op de aangegeven afstand van de spijker, en trekt nu het touwtje strak en tekent de cirkel. Zorg ervoor dat het touwtje altijd strak staat tijdens het tekenen van de cirkel en dat de spijker niet verschuift.
6. Gefeliciteerd de schets staat! Nu kan het kleurrijke werk beginnen...
7. Kies een kleur (behalve wit en groen-geel) en verf dat kleurvlak in met behulp de platte kwast, het muurrollertje en het verfbakje. Dit kan je gewoon uit de losse hand doen door eerst de randen te trekken met de platte kwast (houdt de lange zijde van de kwast parallel aan de schetslijn). Als je uitschiet kan je het op het einde bijwerken met de andere kleur. Als het je het echt niet lukt kun je het vak eerst aftapen en vervolgens inkleuren.

8. Zet je kwast in het emmertje water, zodat je die nog kan gebruiken mocht je iets moeten bijwerken.
9. Herhaal dit met de andere kleuren (behalve wit en groen-geel).
10. Kleur nu het witte vlak in. Tape de netlijn wel af, het is fijn als deze knetterstrak is.
11. Kleur de tennisballen en de kroon in met groen-geel.
12. Werk eventuele uitschieters bij. Let op dat je niet geobsedeerd raakt om alles perfect te krijgen. Het is een muurschildering en een spettertje hier en daar is juist alleen maar tof. Zo kunnen mensen zien dat het handwerk is!
13. Zet de handtekeningen van jou en je schilderteam rechtsonderin met het kleine penseeltje. Wit of donkerblauw is een mooie kleur hiervoor. Zorg dat de verf heel erg verdund is met water zodat je makkelijk kan schrijven. Pas op dat je het niet te groot maakt. Tape eventueel eerst een basislijntje, zodat je daarop mooi recht kan schrijven. Herlaad je penseel per letter met verf, dus niet met een droge penseel doorschrijven en harder gaan drukken. De kunst is om de kwast vaak nat te maken, af te strijken en maar een of twee streepjes te zetten om dan weer te herladen!
14. Laat de muur 24 uur drogen.
15. Gefeliciteerd! Je muurschildering is af! Goed gedaan, daag nu je vrienden uit voor een potje muurtennis! Bedenk een spel, bijvoorbeeld wie in het minst aantal slagen 20 punten kan halen.
16. Maak foto's van de muur en tag @knlbtennis of gebruik #muurmasters op Instagram of Facebook.

ONTWERP MUURSCHILDING MUURMASTERS



Dit is de werktekening van het ontwerp. Niet schrikken! Het ziet er op het eerste oog misschien een beetje ingewikkeld uit, maar als je deze stappen volgt, zul je zien dat het vanzelf gaat.

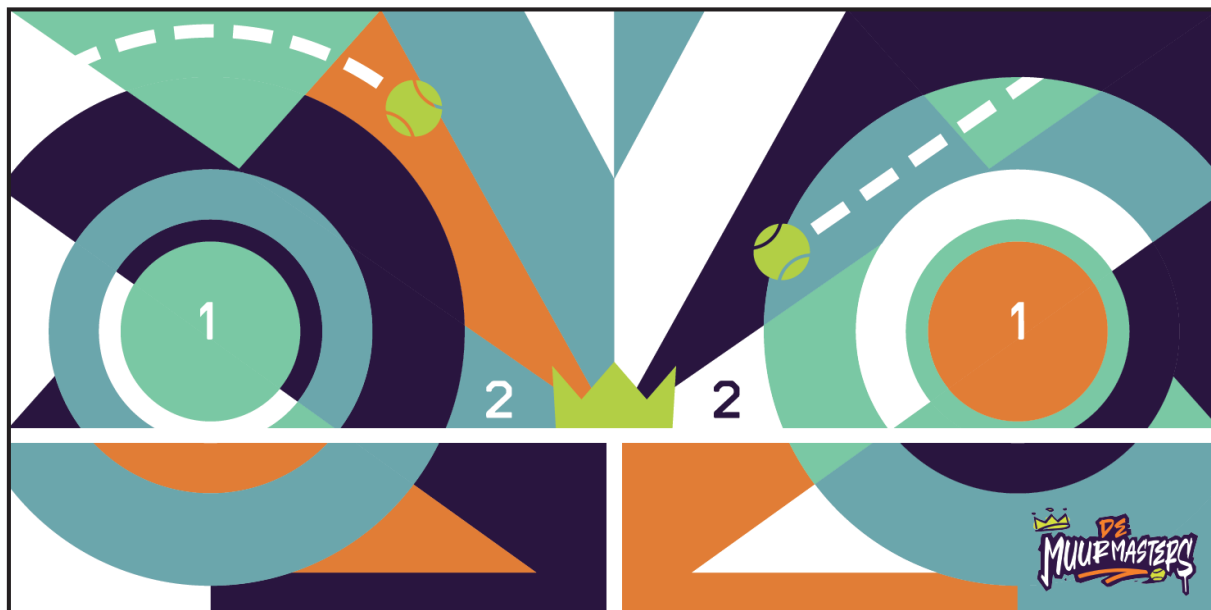
1. Markeer eerst de middellijn op de muur. Het ontwerp is symmetrisch, dus we gebruiken de middellijn veel als meetpunt.



2. Meet alle punten uit en markeer ze met een krijtje.
3. Spat alle lijnen met een spatlijn en de cirkels met een touwtje en een krijtje.

KLEURENVERSIE VAN HET ONTWERP

Nadat alle hulplijnen gemarkeerd zijn kun je per kleur de desbetreffende vlakken inkleuren. Hier zie je de verdeling, en welke kleur in welk vlak komt. Gebruik eventueel tape als je geen vaste hand hebt.



LOGO MUURMASTERS

Is de muurtekening op de tennismuur helemaal af? Maak hem dan compleet met het MuurMasters logo. Je kunt het logo uitprinten en dan als mal op de muur gebruiken.

